



REGULAMIN WYŁANIANIA ZDOBYWCY NAGRODY GŁÓWNEJ CYKLU
GP „SHOOTING AND FUN WITH SHADOW GUN sponsored by RP ARMS Sp. z o.o.
RUGER distributor”

POSTANOWIENIA OGÓLNE

Cel zawodów

Popularyzacja sportu strzeleckiego. Promocja projektu strzeleckiego SHOOTING AND FUN , strzelnicy SHADOW GUN w Skrzynkach i firmy RUGER producenta szerokiej gamy broni palnej. Wyłonienie najwszechstronniejszego zawodnika cyklu.

Sponsor główny cyklu:

RP ARMS Sp. z o.o. dystrybutor firmy RUGER na rynku RP

Przebieg cyklu

Cykl obejmuje 6 rund zawodów w sezonie 2025, w terminach:

15.03. GP 1
12.04. GP 2
17.05. GP 3
13.09. GP 4
11.10. GP 5
22.11. FINAŁ

KONKURENCJE

1. Pistolet małego kalibru – Pmk
2. Pistolet dużego kalibru – Pdk
3. Pistolet wojskowy – Pw
4. Pistolet open – Pop
5. Karabin boczego zapłonu – Kbz
6. Karabin centralnego zapłonu – Kcz
7. Karabin wojskowy – Kw
8. Strzelba standard – Sst
9. Strzelba open – Sop

Zasady i przebieg konkurencji zgodne z

REGULAMINEM OTWARTYCH ZAWODÓW STRZELECKICH SHADOW MOSINA
w 2025 roku.



UCZESTNICTWO

Nie musisz posiadać aktualnej licencji zawodniczej PZSS, ani nawet być członkiem stowarzyszenia lub klubu strzeleckiego. Nie musisz być członkiem żadnego stowarzyszenia, ani nawet posiadać patentu strzeleckiego.

W zawodach udział może wziąć każdy, bez względu na rodzaj posiadanego pozwolenia lub jego brak.

O ewentualnym niedopuszczeniu zawodnika do udziału ze względów bezpieczeństwa, decyduje sędzia główny zawodów lub sędzia stanowiskowy.

ZASADY KWALIFIKACJI

Do końcowej kwalifikacji zawodnikowi zaliczone zostaną wyniki trzech najlepszych rund. W trakcie jednej rundy zawodnik może brać udział w dowolnej liczbie konkurencji, a do wyniku zaliczane są najlepsze wyniki w każdej kategorii broni (strzelba, karabin, pistolet).

Szczegóły punktacji

1. Konkurencje tarczowe (pistoletowe i karabinowe):

Ilość punktów zaliczanych do cyklu GP odpowiada zdobyczy punktowej zawodnika w danej konkurencji.

2. Konkurencje strzelbowe:

Punkty przyznawane są na podstawie zdobytych miejsc:

Zwycięstwo: 100 pkt
Drugie miejsce: 98 pkt
Trzecie miejsce: 96 pkt

Każde kolejne miejsce: -2 pkt (aż do 50 miejsc).

Miejsca poniżej 50. nie otrzymują punktów do klasyfikacji cyklu.

3. Maksymalna liczba punktów:

Maksymalna liczba punktów, jaką zawodnik może zdobyć w jednej rundzie, wynosi **300**, przy założeniu najlepszego wyniku w każdej kategorii broni (strzelba, karabin, pistolet).

Maksymalna liczba punktów, jaką zawodnik może zdobyć w cyklu, wynosi **900**, przy założeniu wygranej w trzech najwyżej punktowanych rundach.

W przypadku równych wyników

Jeśli na koniec cyklu więcej niż jeden zawodnik osiągnie taką samą zdobycz punktową, uwzględnione zostaną wyniki pozostałych rund, tj. kolejno 4., 5. i 6.

Jeśli i to nie wyłoni zwycięzcy, organizator zastrzega sobie możliwość przeprowadzenia dogrywki w losowo wybranej konkurencji.



NAGRODY

NAGRODA GŁÓWNA

dla najlepszego zawodnika cyklu – voucher na odbiór precyzyjnego karabinka bocznego zapłonu:

RUGER PRECISION RIMFIRE

NAGRODA DODATKOWA „LUCKY WINNER” - nagroda losowa w postaci vouchera na odbiór świetnego pistoletu bocznego zapłonu **RUGER MARK IV 22/45 LITE**, za udział w cyklu. Losowana wśród wszystkich uczestników cyklu którzy wzięli udział w min. 3 rundach, bez względu na uzyskane przez nich wyniki punktowe.

Udział w większej ilości rund cyklu, zwiększa szanse na zdobycie nagrody **„LUCKY WINNER”** wg poniższego klucza:

udział w trzech rundach – 1 los w loterii
udział w czterech rundach – 2 losy w loterii
udział w pięciu rundach – 3 losy w loterii
udział w sześciu rundach – 4 losy w loterii

Odbiór nagród

Vouchery do zrealizowania w sklepie:

RP ARMS Sp. Z o.o.
ul. Malwowa 154, 60-185 Poznań
tel. 506 700 223

POSTANOWIENIA DODATKOWE

W przypadku zdobycia/wylosowania którejś z nagród głównych przez osobę nie uprawnioną do posiadania broni palnej odbiór nagrody będzie możliwy w okresie 6 miesięcy po zakończeniu cyklu co stanowi wystarczający czas na zdobycie stosownych uprawnień. W sytuacji gdy zdobywca nagrody nie będzie zainteresowany zdobyciem stosownego pozwolenia, organizator dopuszcza możliwość scedowania przez zwycięzcę nagrody na osobę trzecią. W sytuacji nie skorzystania z możliwości cesji i nie odebrania nagrody w wyznaczonym czasie, nagroda zostanie przeniesiona do kolejnej edycji zawodów i tym samym powiększy pulę nagród do zdobycia w następnym cyklu.

Nie ma możliwości zamiany nagrody na ekwiwalent pieniężny.

W kwestiach nieobjętych niniejszym regulaminem rozstrzygnięcia pozostają w gestii organizatora zawodów.